CALDIERO (PANTERONA) 30 Octobre 1805

HISTORIQUE

La pénétration et les succès de Napoléon en Allemagne, obligèrent Masséna avec ses 37000 hommes à repousser l'Archiduc Charles et ses 50000 autrichiens, et de le talonner pour qu'il ne puisse se replier à temps sur le Danube, principal théâtre d'opérations de la guerre en cours.
De son côté, l'Archiduc informé du succès de la grande armée présuma qu'il fallait rétrograder mais que ce mouvement ne pourra se faire en bon ordre et le plus rapidement possible qu'après s'être débarrassé de l'armée de Masséna par une victoire décisive, et d'être ainsi libre d'effectuer son mouvement vers le Danube.
Les deux adversaires allaient donc se heurter avec la même résolution de combattre à outrance.
Les armées se trouvaient dans la plaine de l'Adige avec, d'un côté, les escarpements de Colognola et, de l'autre, les bords plats et marécageux de l'Adige. Masséna avait donné l'ordre au Général Verdier de passer l'Adige à Perzacco, mais par la perte de temps à la recherche de matériaux pour établir un pont, la rive gauche fut occupée par l'ennemi avant que le passage put être entrepris. Verdier remonta vers Zevio où le Général Brun put traverser l'Adige avec le 62ᵉ de ligne, et ainsi descendre par la rive gauche en direction du point initial de passage à Perzacco.
Le Maréchal Masséna s'étant rendu sur place, ordonna au Général Camus de pousser sur Sabbionara pour appuyer l'action du Général Brun. Nordmann, arrivé avec l'avant-garde de la 4ᵉ colonne devant Panterona, engagea le combat qui coûta la vie au Général Brun blessé mortellement au cours de cette action.
L'arrivée du 56ᵉ rétablit momentanément une situation désavantageuse pour les français.

FRANÇAIS Général Verdier

Infanterie 5760 h. Cavalerie 960 h. Artillerie 18 p.
De la **DIVISION VERDIER** 5 bataillons
Général BRUN 2 rgts de ligne de 2 et 3 bat. de 18 fig.
De la **DIVISION DUHESMES** 3 bataillons
Général Camus 1 rgt léger à 3 bat. de 18 fig.
Cavalerie 8 escadrons
2 rgts de chasseurs à 4 esc. de 3 fig. chaque
Artillerie 3 batteries
2 batteries de 8 à pied à 3 fig. chaque
1 batterie de 4 à cheval à 3 fig. chaque.

AUTRICHIEN Général Nordmann

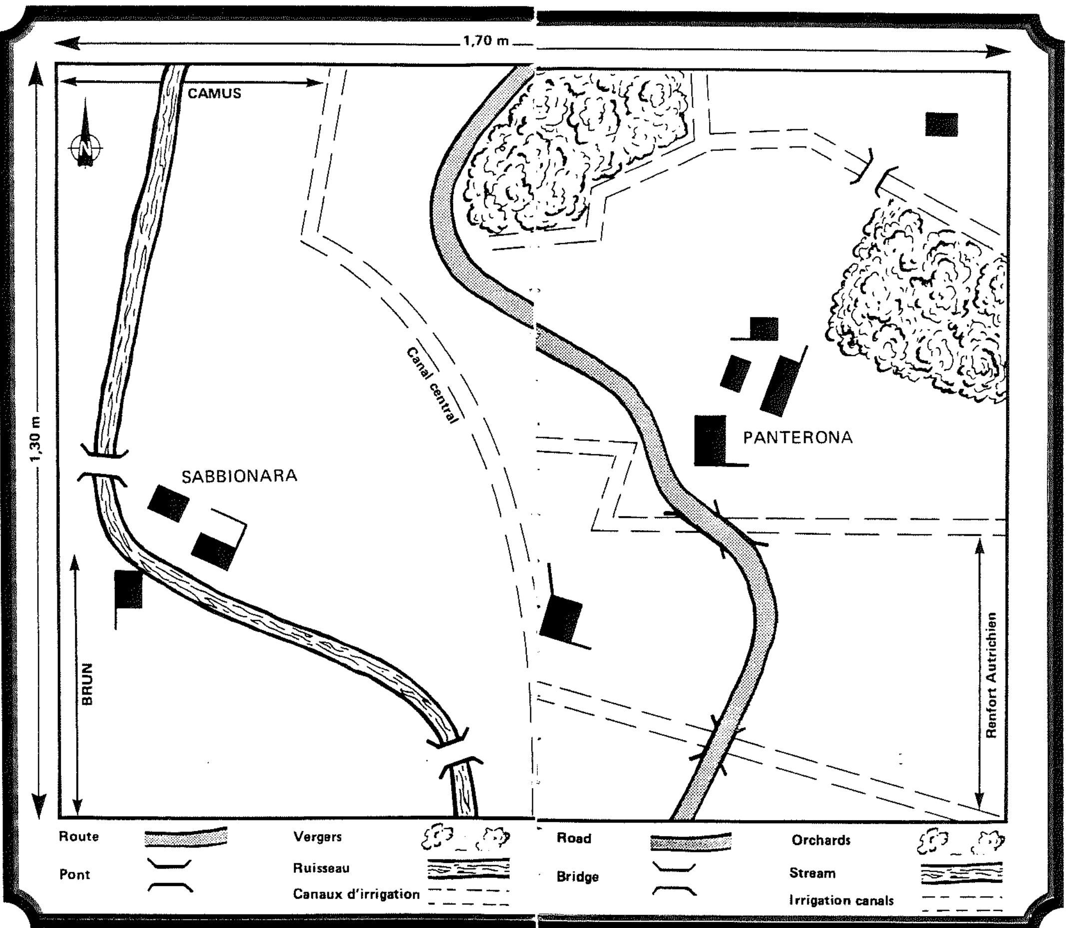
Infanterie 6000 hommes Cavalerie 1200 h. artillerie 16 p.
Colonne NORDMANN 3 1/2 bataillons, 4 escadrons, 1 batterie.
2 compagnies de chasseurs à 3 fig. chaque
3 bataillons de ligne à 24 fig. chaque
4 escadrons de hussards à 3 fig. chaque
1 batterie régimentaire de 3 à 4 fig.
Renfort 3 1/2 bataillons, 6 escadrons, 1 batterie
4 comp. de chasseurs à 3 fig.
1 bat. de ligne à 24 fig.
2 bat. de ligne à 18 fig.
4 escadrons de hussares à 3 fig. chaque
2 escadrons de Ulhans à 3 fig. chaque
1 batterie à pied à 4 fig.

EMPLACEMENT DES UNITES

1ᵉʳ tour : Général Brun 1 rgt à 3 bataillons et une batterie 8 par le bord ouest au sud de Sabbionara.
• Colonne NORDMANN par le bord Est.
2ᵉ tour : Général Camus 1 rgt léger et une batterie de 8 par le bord nord à l'ouest du canal principal.
3ᵉ tour : Renfort autrichien par le bord est, au sud du canal de Panterona. Le 2ᵉ régiment du Général Brun, par le même emplacement qu'au 1ᵉʳ tour.
4ᵉ tour : Cavalerie française et une batterie de 4 à cheval par le même emplacement d'arrivée du Général Brun.
• Le 2ᵉ régiment du Général Brun, par le même emplacement qu'au 1ᵉʳ tour.

CAS PARTICULIER

• **ETAT-MAJOR**
FRANÇAIS Général Verdier moral ± 2 deux aides de camp. Généraux Brun et Camus moral ± 2.
Un Général de cavalerie moral ± 2.
AUTRICHIENS Général Nordmann moral ± 2 un aide de camp.
Un général d'infanterie, un général de cavalerie moral ± 2.



• Les vergers sont considérés comme obstacles légers. Ils peuvent être franchis par l'artillerie avec une déduction de la moitié du mouvement. La mise en batterie coûtera un demi mouvement en plus. Elle bénéficiera de l'abri léger mais aura — 1 au feu.
• Les canaux sont considérés comme un gué.

BUT DU JEU

La partie se joue en 13 tours.
• Le joueur autrichien obtient une grande victoire s'il repousse les unités du joueur français hors de la carte ou à l'ouest du ruisseau. S'il tient Panterona, les vergers et l'Est de la route (pas plus de 2 unités françaises de ce côté) il obtient une victoire. S'il tient Panterona avec au moins 1 unité et les vergers avec une unité dans chaque, c'est une petite victoire.
• Le joueur français obtient une grande victoire s'il repousse toutes les unités autrichiennes hors de la table. Une victoire, s'il ne reste plus que des unités autrichiennes à l'est de la route, et aucune dans l'ensemble des vergers et de Panterona. Une petite victoire s'il tient Panterona et les vergers (1 unité dans chaque) et que les autrichiens sont repoussés à l'est du canal central.
• Si les conditions citées plus haut ne sont pas remplies, les joueurs obtiennent un match nul.

Note : On considère comme unité : un bataillon, une batterie (minimum 2 fig.), 3 escadrons.

30th October 1805 CALDIERO (PANTERONA)

HISTORICAL SITUATION

Napoleon's penetration of Germany, and his successes there, forced Massena and his 37000 men to push back the Archduke Charles and his 50000 Austrians, and to follow hot on his heels so as to prevent his withdrawal to the Danube, main theatre of operations of the war.
For his part, the Archduke, informed of the success of the Grande Armée, presumed that he had to fall back. He saw that if this movement was to be carried out in good order and quickly it was first necessary to get rid of Massena's army by a decisive victory. Thus he would be free to carry out his movement towards the Danube. The two opponents were thus going to clash with the same resolve to fight to the finish.
The armies were on the plain of Adige with, on one side, the escarpments of Colognola, and on the other, the flat lands and marshes of the Adige. Massena had given General Verdier orders to cross the Adige at Perzacco, but time was lost looking for material with which to build a bridge, and the enemy occupied the left bank before the crossing could be carried out. Verdier moved towards Zevio, where General Brun was able to cross the Adige with the 62nd of the Line, and march along the left bank towards the initial crossing point at Perzacco.
When Marshal Massena arrived, he ordered General Camus to march to Sobbionara in order to support General Brun's action. Nordmann, arriving with the advance guard of the 4th column in front of Panterona, engaged the French. General Brun was mortally wounded during the fighting which resulted.
The arrival of the 56th momentarily re-established a situation which was disadvantageous for the French.

FRENCH : General Verdier

5760 infantry, 960 cavalry, 18 guns
Verdier's division : 5 battalions
General Brun : 2 line rgts of 2 and 3 bat. : 18 figs.
Duhesmes'division : 3 battalions
General Camus 1 light rgt of 3 bat. : 18 figs.
Cavalry : 8 squadrons
2 chasseur regiments of 4 squadrons : 3 figs. ea.
Artillery : 3 batteries
2 8lb foot batteries : 3 figs. ea.
1 4lb horse battery : 3 figs. ea.

AUSTRIANS : General Nordmann

6000 infantry, 1200 cavalry, 16 guns
Nordmann's column : 3 1/2 battalions, 4 squadrons, 1 battery.
2 chasseur companies : 3 fig. ea.
3 line battalions : 24 figs. ea.
4 hussar squadrons : 3 figs. ea.
1 3lb regimental battery : 4 figs.
Reinforcement : 3 1/2 battalions, 6 squadrons, 1 battery
4 chasseur companies : 3 figs.
1 line battalion : 24 figs.
2 line battalions : 18 figs.
4 hussar squadrons : 3 figs.
2 Ulhan squadrons : 3 figs. ea.
1 foot battery : 4 figs.

PLACEMENT OF UNITS

1st turn : General Brun, 1 regiment of 3 battalions and 1 8lb battery by the western edge, south of Sabbionara.
• Nordmann's column by the eastern edge.
2nd turn : General Camus, 1 light regiment and 1 8lb battery by the northern edge, west of the main canal.
3rd turn : Austrian reinforcement by the eastern edge, south of the Panterona canal. General Brun's 2nd regiment, same placing as for the 1st turn.
4th turn : French cavalry, and 1 4lb horse battery, same placing as for General Brun's arrival.
• General Brun's 2nd regiment, same placing as for 1st turn.

SPECIAL CASES

STAFF
French : General Verdier, morale ± 2, two aides-de-camp. Generals Brun and Camus, morale ± 2. A cavalry general, morale ± 2.
Austrians : General Nordmann, morale ± 2, one aide-de-camp. 1 infantry general, 1 cavalry general, morale ± 2.
• The orchards are considered as light obstacles. They can be crossed by the artillery with its movement reduced by 1/2. The setting up of the battery again afterwards costs another 1/2 movement. The artillery benefits from light cover but is —1 on firing. The canals are considered as fords.

OBJECTIVES OF THE GAME

The game is 13 turns long.
• The Austrian player obtains a grand victory if he pushes the French player's units off the board or to the west of the stream. If he holds Panterona, the orchards and the east of the road (no more than 2 French units on this side), he obtains a victory. If he holds Panterona with at least 1 unit and the orchards with 1 unit in each, it's a little victory.
• The French player obtains a grand victory if he pushes all the Austrian units off the board ; a victory if the remaining Austrian units are all to the east of the road, and there are none in the orchards or in Panterona ; a little victory if he holds Panterona and the orchards (1 unit in each) and the Austrians have been pushed east of the central canal.
• If the above conditions aren't fulfilled, the game is a draw.

NOTE : Considered as a unit : 1 battalion, 1 battery (minimum 2 figs.), 3 squadrons.